



Calcio numerico



E' un gioco per due persone.

Si gioca con un tavoliere del campo di calcio, due segnalini (calciatori del subbuteo) e due dadi con le facce contrassegnate con i numeri da 0,1 a 0,6

All'inizio si posizionano i segnalini nelle caselle centrali: 8 e 8,1

Ogni giocatore lancia i due dadi, somma i numeri usciti e, se è posizionato in 8 deve eseguire sottrazioni perché deve segnare goal nella rete 0,1 - 0,2

Se è posizionato in 8,1 deve eseguire addizioni perché deve segnare goal nella rete 15,9 - 16.

Si gioca nella propria area avanzando/retrocedendo di tante caselle quante indicate dalla somma dei numeri indicati dai dadi.

Se la casella manca si sta fermi sino al turno successivo.

Si fa goal cadendo esattamente nella propria rete: se ciò non avviene, ci si posiziona in una casella d'angolo della propria area e si procede con un solo dado, come quando si cade nell'area di rigore (6 caselle davanti alle porte).

Bisogna fare almeno due tempi per avere la possibilità di segnare goal sia nella porta delle addizioni che in quella delle sottrazioni!!!!

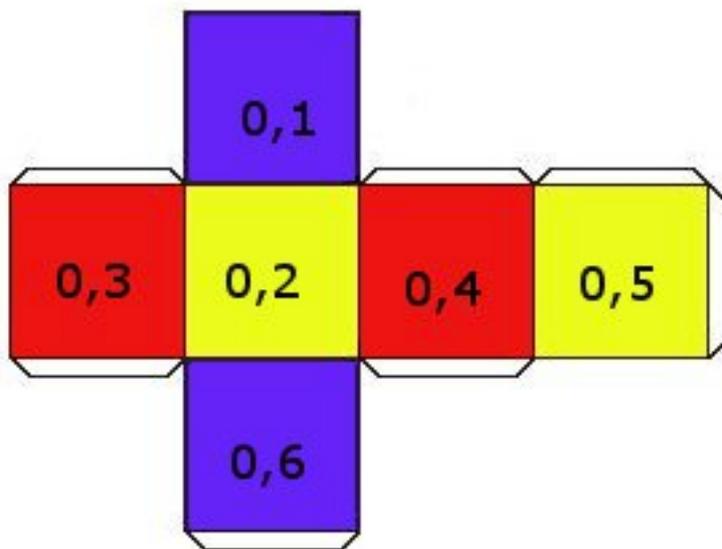
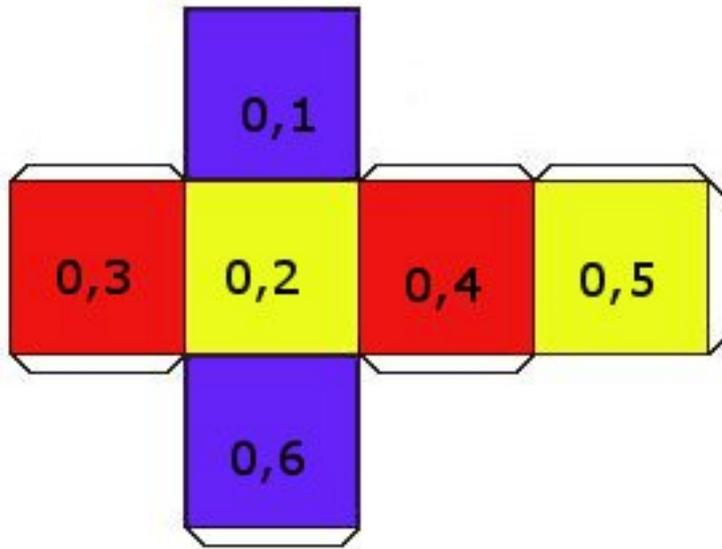
**Se vuoi il campo più grande
fai una fotocopia ingrandita!
Ritaglia e incolla su
cartoncino i giocatori e i
dadi.**

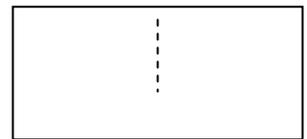
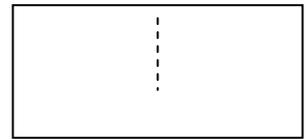
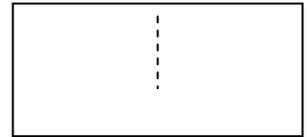
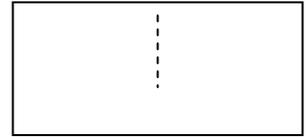




				0,1	0,2				
1,3	1,2	0,7	0,3	0,5	0,6	0,8	0,4	1,1	1,4
1,5	1,7	1,9	2,3	2,1	2,8	2,7	1,8	1,6	1
3,3	3,1	3,9	2,6	2,4	2	2,9	3	3,2	3,5
3,6	4,9	4,8	4,6	4,3	4	4,1	4,4	3,7	3,7
5,1	5,4	5,6	5,9	6,2	6	5,5	5,7	5,8	5
7,3	7	6,9	6,7	6,5	6,3	6,4	6,6	7,2	7,4
8,5	8,2	7,7	7,5	8	8,1	8,4	8,6	7,6	7,9
8,9	8,7	9,8	9,6	9,3	9,1	9	9,2	8,9	8,3
10,9	10,7	10,4	10,1	9,4	9,7	10	10,2	10,5	10,8
12,1	11	11,9	11,7	11,5	11,2	11,1	11,6	11,8	12,3
12,9	12,6	12,4	13	13,3	13,6	13,5	12,2	12,7	12,5
14,4	14,2	14	13,7	13,8	13,4	13,1	14,1	14,3	14,6
14,9	14,5	15,2	15,4	15,1	15	15,6	15,8	14,7	14,8
				15,9	16				







Beh, ci siamo tutti!
 Giocatori, arbitro,
 dadi, pallone...
 Buona partita!!!

