

DA DESTRA A SINISTRA

DA SINISTRA A DESTRA

- Disegna a destra le figure di sinistra e viceversa
- Scrivi nei riquadri il numero dei punti che hai toccato



Costruisci il gioco del memory

- Quando avrai fatto i disegni, potrai usare le carte per giocare a memory. Ritaglia le carte e disponile coperte sul tavolo. A turno ciascun giocatore alza una carta e cerca di trovare la "gemella", se forma la coppia la prende, se invece non la scopre rimette le carte coperte. Vince chi ha formato più coppie "gemelle."



