

FIGURE IN FAMIGLIA



VINCE CHI RIESCE A RICOMPORRE IL MAGGIOR NUMERO DI FIGURE E A RICONOSCERLE

GIOCATORI: 2/4

MATERIALE: 32 CARTE

(INCOLLA LE CARTE SU UN CARTONCINO E RITAGLIALE)

REGOLE:

- MISCHIARE LE CARTE
- DISTRIBUIRE 4 CARTE A CIASCUN GIOCATORE E DISPORRE LE RIMANENTI SUL TAVOLO DA GIOCO COPERTE
- IL PRIMO GIOCATORE CHIEDE AD UN AVVERSARIO UNA CARTA INDICANDO IL COLORE O LA FIGURA RIPORTATA IN UN ANGOLO; IL GIOCATORE CHIAMATO SE POSSIEDE LA CARTA RICHIESTA LA DEVE CONSEGNARE, IN CASO CONTRARIO DICE "BUCO"
- IL GIOCATORE CHE CHIEDE LA CARTA CONTINUA FINO A QUANDO NON SBAGLIA, A QUEL PUNTO PESCA UNA CARTA COPERTA E IL GIOCO PASSA AL GIOCATORE SUCCESSIVO.
- SE UN GIOCATORE RECUPERA LE QUATTRO CARTE DELLA STESSA "FAMIGLIA" RICOMPONE LA FIGURA SUL TAVOLO DA GIOCO
- QUANDO LE FIGURE SONO TUTTE RICOMPOSTE, IL GIOCATORE CHE HA FORMATO IL MAGGIOR NUMERO DI FIGURE È IL POTENZIALE VINCITORE. PER POTER ACQUISIRE IL TITOLO DEVE INDICARE IL NOME DI TUTTE LE FIGURE PARTENDO DALLE PROPRIE. SE RICONOSCE TUTTE LE FAMIGLIE È IL VINCITORE, SE SBAGLIA TOCCA AL CONCORRENTE CHE POSSIEDE IL MAGGIOR NUMERO DI FIGURE. SI PASSA LA MANO FINO A QUANDO UN GIOCATORE INDICA CORRETTAMENTE TUTTE LE FIGURE.
- IN CASO DI PARITÀ INIZIA IL CONCORRENTE CHE HA FORMATO PER PRIMO LE FAMIGLIE







