

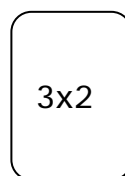
LA GRANDE SFIDA

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Prepara le carte aiutandoti con la tabella della moltiplicazione.

Su un lato della carta scrivi la moltiplicazione (es: 3×2) e sul retro della stessa carta scrivi il risultato (es:6).

Prepara le prime undici carte scegliendo la "tabellina" che preferisci. (Per es.quella del 2, del 3, del 6, ecc.)



fronte



retro

COME SI GIOCA (due giocatori)

- Disponi sul tavolo da gioco le carte di una "tabellina" con il risultato coperto;
- Il primo giocatore chiede una tabellina indicando la carta corrispondente;
- il concorrente sfidato dovrà pronunciare il risultato e girare la carta; se ha indovinato il risultato prende la carta; se non ha indovinato, rigira la carta e a sua volta sfiderà l'avversario
- il gioco termina quando tutte le carte sono state conquistate. Vince chi ha conquistato il maggior numero di carte

Procedi costruendo le carte di tutte le "tabelline"

($0 \times \dots$ $1 \times \dots$ $2 \times \dots$ $3 \times \dots$ $4 \times \dots$ $5 \times \dots$ $6 \times \dots$ $7 \times \dots$ $8 \times \dots$ $9 \times \dots$ $10 \times \dots$)

Gioca con ogni singola "tabellina"



Quando ti senti pronto, puoi iniziare

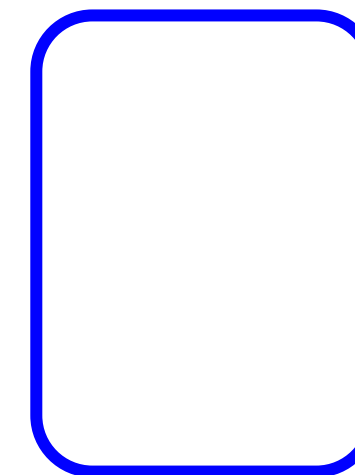
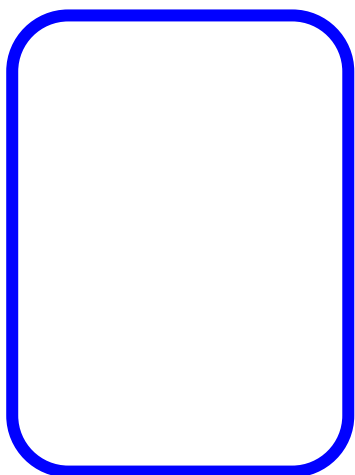
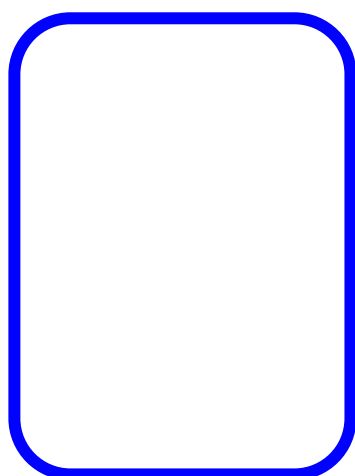
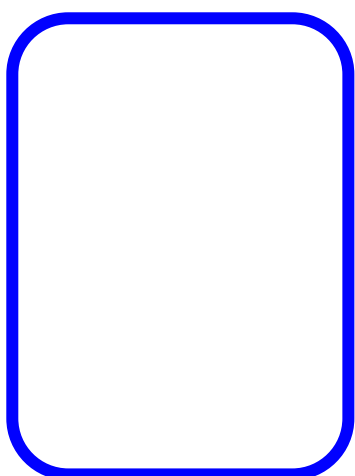
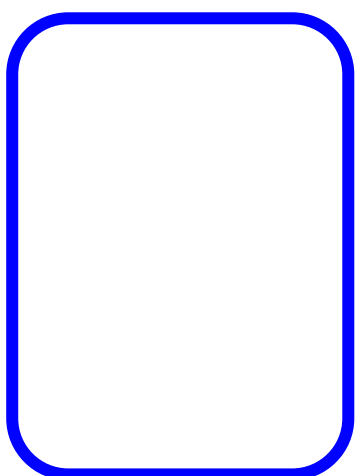
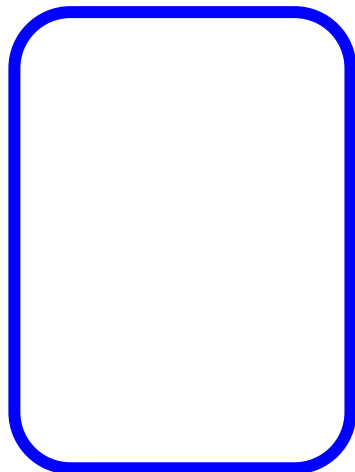
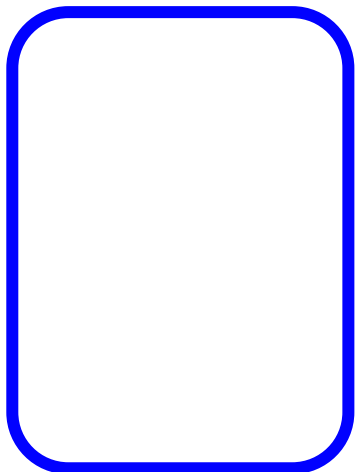
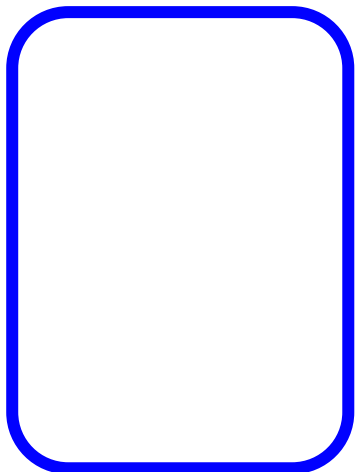
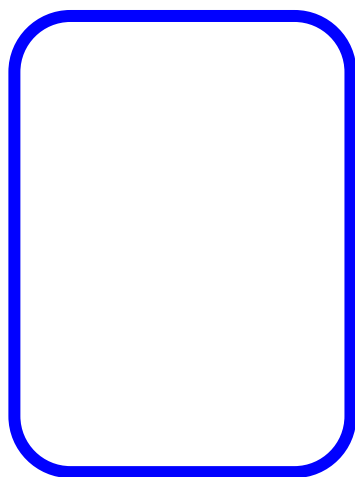
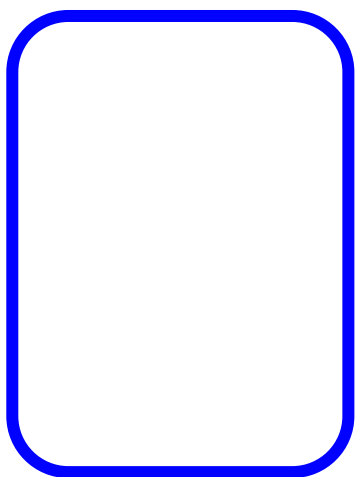
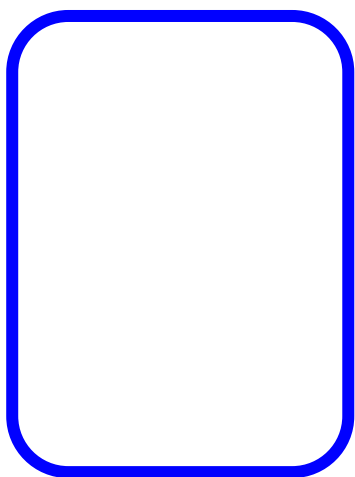
LA GRANDE SFIDA

Disponi sul tavolo da gioco le carte di tutte le "tabelline" e..... buon divertimento!!!

Attenzione, possono partecipare più di due giocatori. In questo caso, un giocatore sceglie chi sfidare chiedendo una "tabellina". Se il giocatore sfidato indovina il risultato conquista la carta corrispondente; se sbaglia, la carta viene conquistata dal concorrente che ha lanciato la sfida.

Chi conquista la carta decide chi sfidare!!!

Vince sempre il giocatore che conquista il maggior numero di carte



Ricordati di stampare 11 fogli, uno per ogni "tabellina"

