

INCORONA LA REGINA



- Gioco a 2 squadre o a 2 giocatori.
A fianco del piano di gioco si dispongono i gettoni esagonali verdi: a destra quelli con le api rivolte a sinistra e viceversa.
Al centro sull'esagono verde viene posta la corona.
Una squadra (o un giocatore) sceglie le celle rosse e l'altra (o l'altro) sceglie le celle blu.
- Il primo giocatore lancia i 2 dadi, esegue la somma se ne ha la capacità, oppure sceglie le fiches corrispondenti ai valori frazionari usciti e le colloca sul piano di gioco nel suo settore. Le celle verde chiaro servono per comprendere i valori frazionari: $1/2$ - $1/3$ - $1/6$ e frazioni equivalenti.

- Al termine di ogni giocata, se il giocatore ha totalizzato un intero lo sostituisce con un gettone con l'ape, lasciando le parti frazionarie rimanenti per il prossimo tiro. Non ha importanza da dove si parte, basta ricoprire tutte le celle dello stesso colore.
- Vince chi completa il suo piano di gioco, anche se all'ultimo tiro ottiene un valore superiore a quello che gli permette di dichiararsi vincitore.
Chi vince incorona la regina, porta cioè la corona dal centro alla cella della regina.