

IL PELLICANO

Materiale

- Un piano di gioco rigido (50 x 70 cm) formato da un pannello blu (cielo-mare). Al centro del piano di gioco, un'isola e un pellicano con un grande becco a retina. Nel mare sono disegnati due rettangoli di 16 x 30 cm ciascuno, suddivisi in 16 caselle rettangolari di 4 x 7,5 cm.
- 16 pesci rossi in crepla (o cartoncino);
- 16 pesci gialli in crepla (o cartoncino);
- 1 dado con:
 - 2 facce contrassegnate ciascuna dal n. 1 e da 1 pallino colorato
 - 2 facce contrassegnate ciascuna dal n. 2 e da 2 pallini colorati;
 - 2 facce contrassegnate ciascuna dal n. 3 e da 3 pallini colorati.

Gioco

2 giocatori o 2 squadre.

Ogni giocatore sceglie il proprio rettangolo e dispone nelle caselle i pesci (o rossi o gialli).

Il giocatore con i pesci rossi lancia il dado e toglie dalle caselle tanti pesci quanti sono quelli indicati dal dado stesso e li colloca nella retina-becco del pellicano.

Il gioco procede in modo analogo per l'altro giocatore.

Vince il giocatore che per primo libera tutte le sue caselle.

Obiettivi

- Corrispondenza
- Confronto di quantità

Nello svolgimento del gioco si possono rivolgere ai bambini domande del tipo:

“Quanti pesci (rossi/gialli) sono stati tolti?” (guardando le caselle vuote)

“Quanti ne rimangono?” (contando le caselle piene)

“Sono stati tolti più pesci rossi o più pesci gialli?”

“Quanti in più? Quanti in meno?” (di quelli dell'avversario)...